

OBIETTIVI - 3° modulo

1. Approcciarsi agli studi più recenti sull'uso delle tecnologie e della rete
2. Sperimentare l'utilizzo di software e applicazioni, anche basati sull'A.I.
4. Preparare contenuti utilizzabili in classe, condividere materiali

	<i>argomento</i>	<i>contenuti</i>	<i>data</i>	<i>in presenza</i>	<i>attività individuale o gruppo (con sportello d'ascolto)</i>	<i>n. ore</i>
20 ore - 3° MODULO	Reale vs Virtuale: è ancora così?	Le emozioni in rete. I meccanismi della dipendenza.	14/03/2024	20.30-22.30		2
	l'Intelligenza artificiale	Cos'è? Come possiamo usarla? Alcuni esempi	19/03/2024	15.00-17.30	6h	8h30
	APP	Utilizzo di APP (vedi 2° modulo) per la didattica	26/03/2024	15.00-17.30	6h	8h30
						19

PARTECIPANTI

Il percorso è rivolto ai docenti di Scuola Primaria e Secondaria.

Il numero dei partecipanti per ciascun modulo può variare da un minimo di 7 a un massimo di 26.

I docenti interessati a partecipare sono invitati ad iscriversi attraverso il link che sarà inoltrato dall'animatore digitale e che sarà attivo fino al 13 marzo 2024; coloro che intendono frequentare il secondo modulo dovranno iscriversi entro il 27 febbraio 2024.

Il termine della consegna dei materiali inerenti l'attività laboratoriale ai fini della valutazione e della validazione degli stessi sarà il 26 aprile.

II DIRIGENTE SCOLASTICO

Dott. Massimiliano Branchini

Firma autografa omessa ai sensi dell'art. 3 del D. Lgs. n. 39/1993